

# Mode d'emploi

## Astro Merlin

Astro Merlin est une application Android orientée ésotérisme et spiritualité. Elle est composée à ce jour de 15 modules et d'une Intelligence Artificielle intégrée.

Vous avez 15 jours d'essai gratuit avec accès à toutes les fonctionnalités.

Ensuite, vous avez accès à différents abonnements : Standard, Gold, Platinum et Mensuel.

### **Le Standard vous donne accès à 3 modules + IA**

Boutons 1, 2, 3

- Ascendant
- Numérologie
- Compatibilité de couple
- Et Merlin, votre Intelligence Artificielle locale

### **Le Gold vous donne accès à 6 modules + IA**

Boutons 1, 2, 3, 4, 5, 6 + IA

- Ascendant
- Numérologie
- Compatibilité de couple
- Carte du ciel
- Révolution solaire
- Biorythme
- Et Merlin, votre Intelligence Artificielle locale

## **Le Platinum vous donne accès à tous les modules + IA**

Boutons 1 à 12 + 15

- Ascendant
- Numérologie
- Compatibilité de couple
- Carte du ciel
- Révolution solaire
- Biorythme
- Partenaire idéal
- Mon Archange
- Mes Pierres
- Astro Food
- Horoscope journalier
- Horoscope Lunaire
- Chakras
- Et Merlin, votre Intelligence Artificielle locale
- + 7 applications à venir

## **Le Mensuel vous donne accès à votre Horoscope du jour + le Lunaire + IA**

Bouton 13 et 14 + IA

### **Merlin est votre assistant personnel**

Pour l'appeler, cliquez sur son portrait et choisissez le mode de dialogue : Parler ou Écrire.

Il se présente et après, c'est à vous de formuler votre demande : vous pouvez lui demander l'heure et la date, dites « quelle heure est-il ? » et Merlin vous répondra « il est ..... », idem pour la date.

Si vous lui dites le nom d'un module, il va vous proposer de l'ouvrir directement.

Par exemple : « Mon ascendant ? » réponse « Calculons votre ascendant ».

Dans le menu principal, vous avez la liste de toutes les applications, et en cliquant sur le nom d'une application, elle s'ouvre directement.

La première manière de lui apprendre est la parole ou le texte, il suffit de lui dire « Apprends que », « sujet », « réponse », exemple : « Apprends que », « Je suis Daniel ». Il va l'enregistrer dans un fichier ainsi que tout ce que vous lui apprendrez. Maintenant dites « Je suis qui ? » réponse « Daniel ».

Pour Merlin en haut de liste sous Menu Principal, vous verrez Éduquer Merlin, c'est la deuxième manière de lui apprendre car au départ, il est comme un enfant, il ne connaît que les applications présentes.

Sélectionnez « Éduquer Merlin », un interface s'ouvre, avec 2 champs : Question, Réponse. Et en dessous, vous verrez la liste de ce que vous lui avez déjà appris par la parole. En sélectionnant une question, vous pouvez la modifier ou la supprimer. Cela vous permet de le nourrir et de développer sa réponse.

**Attention !** Pour répondre à Merlin, il faut attendre que la petite flèche devienne verte en bas à droite dans le champ de saisie de texte. Si elle n'est pas verte, Merlin ne vous entendra pas.

La première utilisation vous oblige à remplir vos coordonnées dans Ascendants sans oublier de l'enregistrer. Une fois votre fiche enregistrée, vous n'aurez plus à saisir vos coordonnées dans les autres modules, il vous suffira d'aller dans le Menu, de cliquer sur Ouvrir et de sélectionner votre fiche qui est composée de votre nom et prénom.

Le reste est intuitif.

**ATTENTION, si vous désinstallé l'application vous perdrez tout vos enregistrements ; Pour ne rien perdre il suffit de faire Mise à jour avec les versions suivantes.**